

# Basic Fantasy

Role-Playing Game



Copyright © 2006-2014 Chris Gonnerman. Tutti i diritti riservati.  
Distribuito entro i termini della Open Gaming Licence versione 1.0a



# Basic Fantasy Role-Playing Game

Questo è un nuovo gioco, con regole leggere, progettato per riproporre lo stile di gioco popolare agli albori del Gioco di Ruolo. L'aspetto e le atmosfere sono classici a partire dalle razze, classi, incantesimi, mostri e oggetti magici inclusi fino al carattere tipografico e all'impaginato adottati.

## **Questa è la Old School**

I giochi moderni sono pesanti, sia in termini di peso dei volumi che nella quantità di cose che giocatori ed arbitri devono imparare per giocarli. Qui, in questo singolo volume, sono contenute tutte le regole necessarie per creare e giocare avventure nello stile classico. Un giocatore esperto può creare ed equipaggiare un personaggio in meno di dieci minuti, ed anche un novizio può essere pronto a giocare in meno di mezz'ora. Gli Arbitri di Gioco troveranno che le regole semplici e concise per i mostri e la magia rendono il compito di creare avventure altrettanto facile. I combattimenti possono essere risolti da giocatori moderatamente esperti quasi senza il bisogno di fermarsi a consultare le regole.

## **Non comprare questo libro!**

Beh, almeno non ancora. Le regole del Basic Fantasy Role-Playing Game sono disponibili gratuitamente sul nostro sito, <http://www.basicfantasy.org>. Qui potrai trovare anche avventure, regole alternative ed altro materiale supplementare per le tue partite.

Ora, se non vuoi stampare le regole da te, per favore compra questo libro, e divertiti!



**make  
mine  
BASIC**

**Nuova Seconda Edizione Rivisitata!**

Pienamente compatibile con Basic Fantasy Role-Playing Game 1a edizione!

**[www.basicfantasy.org](http://www.basicfantasy.org)**